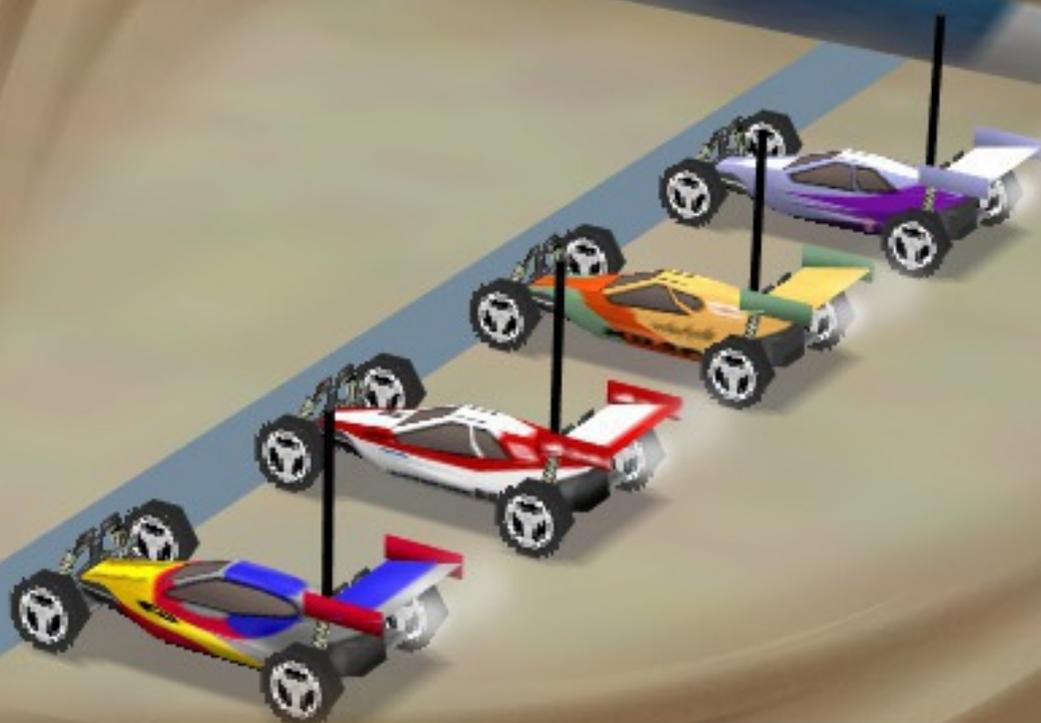


INSTRUCTION BOOKLET

# Mini Racers



Manuel créé par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>



**TABLE DES MATIERES**

<b>AVANT DE JOUER</b>	<b>3</b>
<i>Stick Analogique</i>	<b>3</b>
<i>Tenir la Manette</i>	<b>3</b>
<i>Lancer le Jeu</i>	<b>4</b>
<b>COMMANDES</b>	<b>5</b>
<i>Dans les Menus</i>	<b>5</b>
<i>Dans le Jeu</i>	<b>5</b>
<b>MENU PRINCIPAL</b>	<b>6</b>
<b>MODES DE JEU</b>	<b>7</b>
<i>Mode Grand Prix</i>	<b>7</b>
<i>Mode Contre la Montre</i>	<b>9</b>
<i>Mode Multijoueur</i>	<b>10</b>
<i>Mode Editeur</i>	<b>12</b>
<i>Options</i>	<b>15</b>
<b>LISTE DES VEHICULES</b>	<b>16</b>
<b>LISTE DES CIRCUITS</b>	<b>20</b>

The logo for 'Mini Racers' features the word 'Mini' in orange and 'Racers' in yellow, both with a 3D effect. A blue lightning bolt graphic is positioned to the left of the text, and a checkered flag pattern is integrated into the letters of 'Racers'.

## AVANT DE JOUER

### Stick Analogique

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.



Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

### Tenir la Manette

En tenant la Manette comme sur le schémas, Vous pourrez utiliser facilement le Stick Analogique avec votre pouce gauche.

Votre pouce droit pourra accéder sans problème aux boutons A, B et C.

Utiliser l'index de votre main gauche pour appuyer sur le bouton Z situé sous la manette.

Utiliser l'index de votre main droite pour appuyer sur le bouton R.

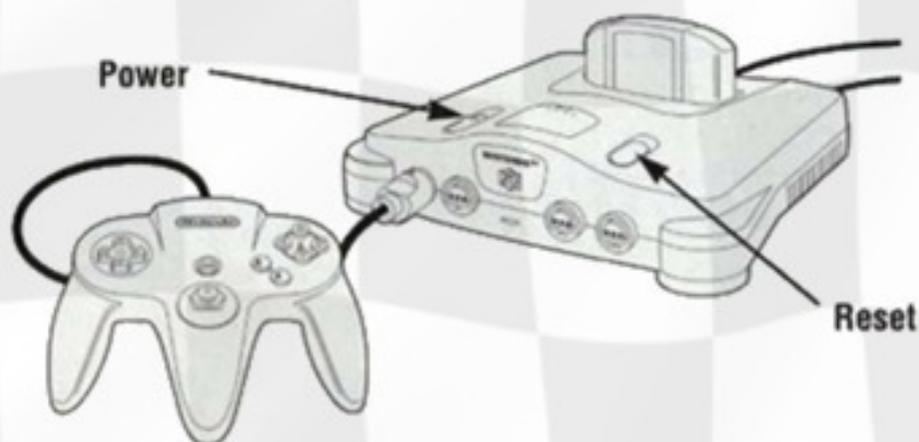


Il est recommandé d'utiliser cette position pour jouer au jeu [Emulation64.fr](http://Emulation64.fr)

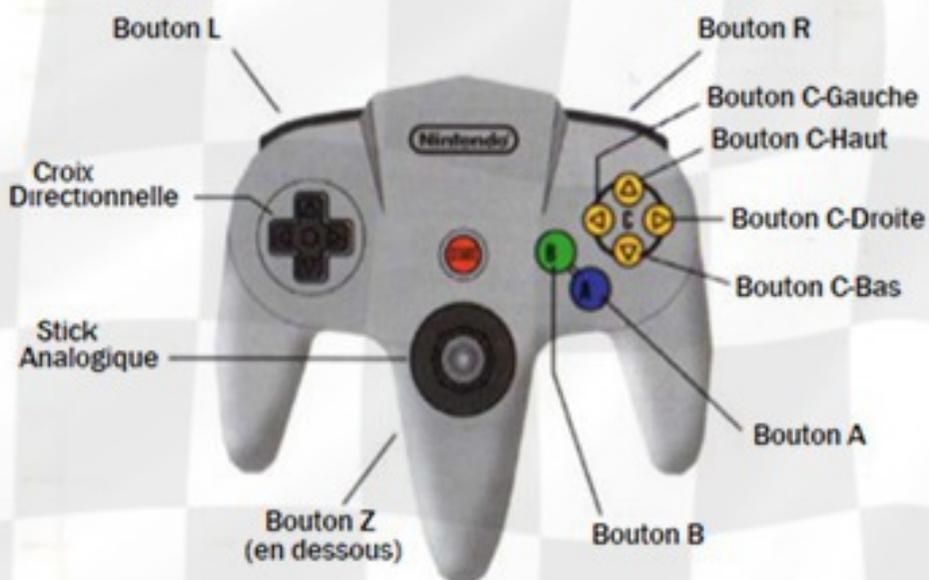
## AVANT DE JOUER

### Lancer le Jeu

- Vérifier que votre console Nintendo 64 est éteinte.
- Insérer la cartouche du jeu dans la console.
- Appuyer fermement sur la cartouche du jeu pour vérifier qu'elle est bien en place.
- Allumer la console.
- Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyer sur le Bouton Start pour commencer à jouer.



## COMMANDES



### Dans les Menus

- Croix Directionnelle : Se déplacer dans les Menus
- Stick Analogique : Se déplacer dans les Menus
- Bouton B : Annuler / Retourner à l'écran précédent
- Bouton A : Confirmer

### Dans le Jeu

- Croix Directionnelle : Non utilisée
- Stick Analogique : Tourner le Volant
- Bouton A : Accélérer
- Bouton B : Freiner / Reculer
- Bouton R : Frein à Main
- Bouton Z : Turbo
- Bouton C-Haut : Rapprocher la Caméra
- Bouton C-Bas : Eloigner la Caméra
- Bouton Start : Mettre le Jeu en Pause

#### Remarque :

Lors de la sélection du véhicule, vous avez la possibilité de choisir le type de contrôle "Pad" en appuyant sur le Bouton R. Il faudra alors utiliser la Croix Directionnelle pour tourner le volant, et le Stick Analogique pour accélérer (Haut) et Freiner / Reculer (Bas).

## MENU PRINCIPAL

Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyer sur le Bouton Start pour accéder au Menu Principal du Jeu.

Mini Racers vous propose plusieurs Modes de Jeu :



### Mode Grand Prix :

Participez aux différents championnats Mini Racers.  
3 ligues sont disponibles : Locale, Régionale et Mondiale.

### Mode Contre la Montre / Chrono :

Réalisez les meilleurs temps sur les circuits que vous avez débloqués en Mode Grand Prix.

### Mode Multijoueur :

Mesurez-vous à vos amis sur les circuits du Jeu.  
Ce Mode permet jusqu'à 4 joueurs de s'affronter simultanément !

### Mode Editeur de Circuits :

Créez vos propres circuits grâce à l'Editeur de circuits.  
Mesurez-vous à un ami ou à des adversaires contrôlés par la console sur les circuits que vous avez créés.

### Options :

Permet de réinitialiser les meilleurs temps que vous avez réalisés, et de modifier les paramètres audio du Jeu.

## MODES DE JEU

### Mode Grand Prix

Le Mode Grand Prix vous permet de participer aux différents championnats Mini Racers.



3 ligues sont disponibles : Locale, Régionale et Mondiale.  
Vous pourrez débloquer les ligues Régionales et Mondiales en avançant dans le Jeu.



-  Ligue Locale (Mode Normal) : 10 courses de 4 tours.
-  Ligue Régionale (Mode Expert) : 13 Courses de 5 tours.
-  Ligue Mondiale (Mode Master) : 16 courses de 6 tours.

## MODES DE JEU

Chaque Ligue vous propose 4 types d'épreuves :



-  **Asphalte :**  
Une série de courses uniquement sur des circuits de type "Route".  
(Type de véhicules : Course)
-  **Hors-Piste :**  
Une série de courses uniquement sur des circuits "Tout terrain".  
(Type de véhicules : Buggy)
-  **Mixte :**  
Une série de courses sur des circuits "Route" et "Tout terrain".  
(Type de véhicules : Course / Buggy en fonction du circuit)
-  **Challenge :**  
Course finale de la Ligue.

### Remarques :

Vous aurez la possibilité de sauvegarder votre progression après chaque série de courses.

Les points gagnés lors des courses vous permettent d'améliorer votre véhicule.

En avançant dans le Mode Grand Prix, vous débloquez de nouveaux véhicules.

Vous débloquez également les circuits dans les autres Modes de jeu.

## MODES DE JEU

### Mode Contre la Montre

Le Mode Contre la Montre vous permet d'essayer de réaliser les meilleurs temps sur les circuits que vous avez débloqués en Mode Grand Prix.



Sélectionnez un véhicule, saisissez votre Nom, choisissez une ligue et un circuit, et tentez de battre le record du tour :



Les temps à battre sont affichés à droite sur l'écran de sélection du circuit.

## MODES DE JEU

### Mode Multijoueur

Le Mode Multijoueur permet à plusieurs joueurs de s'affronter sur les circuits du Jeu.

Entre 2 et 4 joueurs pourront jouer simultanément en fonction du mode choisi.

3 modes sont disponibles :



### Mode 2-4 Joueurs :

Entre 2 et 4 joueurs peuvent s'affronter dans un championnat sur plusieurs mini circuits du jeu.

La caméra est fixe et l'ordre des circuits est imposé par la console.



## MODES DE JEU

### Mode Virus :

Même chose que le Mode 2-4 Joueurs, sauf que les tours du joueur infecté par le virus ne sont pas comptabilisés.

Pour se débarrasser du virus et le donner à un autre joueur, il suffit de le toucher.



### Mode Duel :

2 joueurs peuvent s'affronter sur les circuits du jeu.

L'écran est partagé en 2 (le Joueur 1 est en haut, et le joueur 2 en bas).

Après avoir sélectionné votre véhicule, vous pourrez sélectionner le circuit.



### Remarque :

En appuyant sur le Bouton Z lors de la sélection des véhicules, un écran vous permettra de modifier des paramètres du jeu (nombre de tours, type de véhicules, nombre de circuit, etc...).

## MODES DE JEU

### Mode Editeur

Le Mode Editeur permet de créer ses propres circuits. Vous pourrez ensuite vous mesurer à un ami ou à des adversaires contrôlés par la console sur les circuits que vous avez créés. 3 modes sont disponibles :



#### Générer une Piste :

Pour créer un nouveau circuit, sélectionnez "Générer une Piste".



Les Options à gauche de l'écran vous permettent de déterminer le nombre de virages, la largeur de la route, le relief, les pentes, le nombre de chemins possibles, ainsi que le type de circuit.

Appuyez sur le Bouton A pour générer le circuit.

Appuyez sur le Bouton Z pour tester le circuit.

Appuyez sur le Bouton Start pour sauvegarder le circuit.

Appuyez sur le Bouton R pour affiner les paramètres du circuit.

## MODES DE JEU

Tester le circuit généré :



Affiner les paramètres du circuit :



Appuyez sur les Boutons C-Gauche/C-Droite pour sélectionner la partie du circuit à modifier.

Appuyez sur les Boutons C-Haut/C-bas pour modifier la valeur des paramètres.

Appuyez sur le Bouton R pour changer d'outil (icônes à droite).

Appuyez sur le Bouton Z pour tester le circuit.

Appuyez sur le Bouton Start pour sauvegarder le circuit.

Appuyez sur le Bouton B pour revenir à l'écran précédent.

## MODES DE JEU

### Grand Prix :

Ce mode vous permet de vous mesurer à 3 joueurs contrôlés par la console sur des pistes créées via l'éditeur de circuits. Après avoir sélectionné votre véhicule, vous pourrez sélectionner la première course.



### Remarque :

En appuyant sur le Bouton Z lors de la sélection des véhicules, un écran vous permettra de modifier des paramètres du jeu (nombre de tours, Nombre de circuits, Difficulté, etc...).

### Face à Face :

Ce mode vous permet de vous mesurer à un ami sur des pistes créées via l'éditeur de circuits. Après avoir sélectionné les véhicules, vous pourrez sélectionner un circuit.



## MODES DE JEU

### Options

Ce mode vous permet de réinitialiser les meilleurs temps et de modifier les paramètres audio du Jeu.



#### Effacer les Chronos :

Permet d'effacer tous les chronos réalisés en Mode Contre la Montre.

#### Effacer les Performances :

Permet d'effacer tous les chronos réalisés en Mode Grand Prix.

#### Effacer toutes les Données :

Permet d'effacer toutes les données du Jeu.

#### Son :

Permet d'ajuster le volume des effets sonores et de la musique.

#### Stéréo / Mono :

Permet de sélectionner le format sonore : Stéréo ou Mono.

## VEHICULES

### Swiftline



Vitesse : ★★★★★★★  
 Tenue de route : ★★★★★★★  
 Turbo : ★★★★★★★

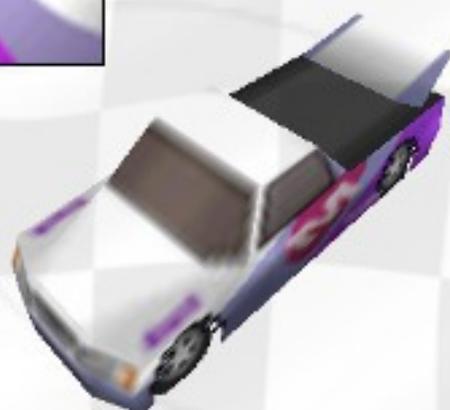
### Sportrider



Vitesse : ★★★★★★★  
 Tenue de route : ★★★★★★★  
 Turbo : ★★★★★★★

## VEHICULES

### Twilight



Vitesse : ★★★★★★★★  
 Tenue de route : ★★★★★★★★  
 Turbo : ★★★★★★★★

### Slipstream



Vitesse : ★★★★★★★★  
 Tenue de route : ★★★★★★★★  
 Turbo : ★★★★★★★★

## VEHICULES

### Mudblaster



Vitesse : ★★☆☆☆☆  
 Tenue de route : ★★☆☆☆☆  
 Turbo : ★★☆☆☆☆

### Darkfire



Vitesse : ★★☆☆☆☆  
 Tenue de route : ★★☆☆☆☆  
 Turbo : ★★☆☆☆☆

## VEHICULES

### Cyclone (à débloquer)



Vitesse : ★★★★★★★★  
Tenue de route : ★★★★★★★★  
Turbo : ★★★★★★★★

### Megatron (à débloquer)



Vitesse : ★★★★★★★★  
Tenue de route : ★★★★★★★★  
Turbo : ★★★★★★★★

## CIRCUITS

## 1. Tropical Paradise



## 2. The Sewer



## 3. Eighth Wonder



## CIRCUITS

## 4. Playtime



## 5. Offrodeo



## 6. Timberlands



## CIRCUITS

## 7. Serene Garden



## 8. Wildwest



## 9. Earth's Core



## CIRCUITS

## 10. Future City



## 11. Urban Speedway



## 12. Candyland



## CIRCUITS

## 13. Space Platform



## 14. Spooky Lane



## 15. Woodland Raceway



## CIRCUITS

## 16. Rawhide



## 17. Gold Rush



## 18. Carnival



## CIRCUITS

## 19. R/C Jam



## 20. Desert Drive



## 21. Suburbia



## CIRCUITS

## 22. Artic Express



## 23. Heroes' Domain



## 24. Toyland



## CIRCUITS

## 25. Sludgeworks



## 26. R/C Slam Dunk



## 27. Tranquility



## CIRCUITS

## 28. Launchpad



## 29. Sand Dune D'light



## 30. Polar Party



## CIRCUITS

## 31. Haunted Highway



## 32. Backyard



## 33. Sugartown



## CIRCUITS

## 34. Lavaland



## 35. Ancient Ruins



## 36. Roller Coaster



## CIRCUITS

## 37. Tropical Coast



## 38. Downtown



## 39. Space Station

